1.

public class Geometri3111{

private String nama;

private double panjang;

private double lebar;

//Methode Accessor

public String getNama(){

return nama;

}

//Methode Mutator

public void setNama(String nama){

this.nama=nama;

}

public double getPanjang(){

return panjang;

}

public void setPanjang(double panjang){

this.panjang=panjang;

}

public double getLebar(){

return lebar;

}

public void setLebar(double lebar){

this.lebar=lebar;

}

public double getKeliling(){

double keliling;

keliling=2\*(panjang + lebar);

return keliling;

}

public double getLuas(){

double luas;

luas=(panjang \* lebar);

return luas;

}}

DEMO-NYA:

public class DemoGeometri3111{

public static void main(String [] args) {

Geometri3111 adi = new Geometri3111();

adi.setNama("GUNAWAN PRASETYO");

//memberi nilai

adi.setPanjang(12);

adi.setLebar(8);

//menampilkan hasil

System.out.println(" Nama : " + adi.getNama());

System.out.println(" Panjang : " + adi.getPanjang());

System.out.println(" Lebar : " + adi.getLebar());

System.out.println(" Keliling : " + adi.getKeliling());

System.out.println(" Luas : " + adi.getLuas());

System.out.println("\n");

}

}

2.

public class Geometri3111Segi3{

private String nama;

private double panjang;

private double lebar;

private double sisi1;

private double sisi2;

private double sisi3;

private double alas;

private double tinggi;

//Methode Accessor

public String getNama(){

return nama;

}

//Methode Mutator

public void setNama(String nama){

this.nama=nama;

}

public double getPanjang(){

return panjang;

}

public void setPanjang(double panjang){

this.panjang=panjang;

}

public double getLebar(){

return lebar;

}

public void setLebar(double lebar){

this.lebar=lebar;

}

public double getSisi1(){

return sisi1;

}

public void setSisi1(double sisi1){

this.sisi1=sisi1;

}

public double getSisi2(){

return sisi2;

}

public void setSisi2(double sisi2){

this.sisi2=sisi2;

}

public double getSisi3(){

return sisi3;

}

public void setSisi3(double sisi3){

this.sisi3=sisi3;

}

public double getAlas(){

return alas;

}

public void setAlas(double alas){

this.alas=alas;

}

public double getTinggi(){

return tinggi;

}

public void setTinggi(double tinggi){

this.tinggi=tinggi;

}

public double getKeliling(){

double keliling;

keliling=2\*(panjang + lebar);

return keliling;

}

public double getLuas(){

double luas;

luas=(panjang \* lebar);

return luas;

}

public double getKelilingst(){

double kelilingst;

kelilingst=(sisi1 + sisi2 + sisi3);

return kelilingst;

}

public double getLuasst(){

double luasst;

luasst=(alas \* tinggi)/2;

return luasst;

}

//Overload Method

public void tampilData(){

System.out.println("Nama : "+nama);

}

public void tampilData(double panjang, double lebar){

System.out.println("Panjang : "+panjang);

System.out.println("Lebar : "+lebar);

}

}

DEMO-NYA:

public class DemoGeometri3111Segi3{

public static void main(String [] args) {

Geometri3111Segi3 adi = new Geometri3111Segi3();

adi.setNama("GUNAWAN PRASETYO 12.01.3111");

//memberi nilai

adi.setPanjang(7);

adi.setLebar(4);

adi.setSisi1(5);

adi.setSisi2(3);

adi.setSisi3(4);

adi.setAlas(6);

adi.setTinggi(14);

//menampilkan hasil

System.out.println(" Nama : " + adi.getNama());

System.out.println(" Panjang : " + adi.getPanjang());

System.out.println(" Lebar : " + adi.getLebar());

System.out.println(" Sisi1 : " + adi.getSisi1());

System.out.println(" Sisi2 : " + adi.getSisi2());

System.out.println(" Sisi3 : " + adi.getSisi3());

System.out.println(" Alas : " + adi.getAlas());

System.out.println(" Tinggi : " + adi.getTinggi());

System.out.println(" Keliling : " + adi.getKeliling());

System.out.println(" Luas : " + adi.getLuas());

System.out.println(" KelilingSegi3 : " + adi.getKelilingst());

System.out.println(" LuasSegi3 : " + adi.getLuasst());

System.out.println("\n");

}

}

**Contoh Program Inheritance Dalam java**

1. kelas BangunDatar.java  
  
class BangunDatar {  
    public void HitungLuas(){  
        System.out.println("Belum terdefinisi/belum jelas luas apa yang dihitung");  
    }  
    public void HitungKeliling(){  
        System.out.println("Belum terdefinisi/belum jelas keliling apa yang dihitung");  
    }  
  
}  
  
2. Subkelas SegiTiga.java dari kelas BangunDatar.java  
  
class SegiTiga extends BangunDatar {  
    //variabel instan  
    protected double panjang=6;  
    protected double lebar=5;  
    private double miring=7;  
    @Override  
    public void HitungLuas(){  
        double luas;  //deklarasi variabel lokal  
        luas=this.panjang\*this.lebar/2;  
        //mencetak luas segitiga  
        System.out.println("Panjang   : "+this.panjang+ " cm");  
        System.out.println("Lebar     : "+this.lebar+ " cm");  
        System.out.println("Luas Segitiga adalah "+luas+" cm kuadrat");  
    }  
    @Override  
    public void HitungKeliling(){  
        double keliling; //deklarasi variabel lokal  
        keliling=this.panjang+this.lebar+this.miring;  
        //mencetak keliling segitiga  
        System.out.println("Panjang   : "+this.panjang+ " cm");  
        System.out.println("Lebar     : "+this.lebar+ " cm");  
        System.out.println("Miring    : "+this.miring+ " cm");  
        System.out.println("Keliling Segitiga adalah "+keliling+ " cm");  
    }  
}  
  
  
3. Subkelas PersegiPanjang.java dari kelas SegiTiga.java untuk menentukan akses protected  
  
class PersegiPanjang extends SegiTiga {  
    @Override  
    public void HitungLuas(){  
        double luas;  //deklarasi variabel lokal  
        luas=this.panjang\*this.lebar;  
        //mencetak luas PersegiPanang  
        System.out.println("Panjang   : "+this.panjang+ " cm");  
        System.out.println("Lebar     : "+this.lebar+ " cm");  
        System.out.println("Luas Persegi panjang adalah "+luas+" cm kuadrat");  
    }  
    @Override  
    public void HitungKeliling(){  
        double keliling; //deklarasi variabel lokal  
        //mencetak keliling PersegiPanjang  
        keliling=(2\*this.panjang)+(2\*this.lebar);  
        System.out.println("Panjang   : "+this.panjang+ " cm");  
        System.out.println("Lebar     : "+this.lebar+ " cm");  
        System.out.println("Keliling Persegi Panjang adalah "+keliling+" cm");  
  
    }  
  
}  
  
4. Program Utama /main HasilBangunDatar.java  
  
class HasilBangunDatar {  
    public static void main(String[] args) {  
        //membuat objek dari kelas BangunDatar  
        BangunDatar bd=new BangunDatar();  
        //membuat objek bd melakukan sesuatu  
        bd.HitungLuas();  
        bd.HitungKeliling();  
        System.out.println("");  
        //membuat objek dari kelas SegiTiga  
        SegiTiga st=new SegiTiga();  
        //membuat objek st melakukan sesuatu  
        st.HitungLuas();  
        System.out.println("");  
        st.HitungKeliling();  
        System.out.println("");  
        //membuat objek dari kelas Persegi Panjang  
        PersegiPanjang pp=new PersegiPanjang();  
        //membuat objek pp melakukan sesuatu  
        pp.HitungLuas();  
        System.out.println("");  
        pp.HitungKeliling();  
    }  
}  
  
5. Hasil Akhir Program  
  
Belum terdefinisi/belum jelas luas apa yang dihitung  
Belum terdefinisi/belum jelas keliling apa yang dihitung  
  
Panjang   : 6.0 cm  
Lebar     : 5.0 cm  
Luas Segitiga adalah 15.0 cm kuadrat  
  
Panjang   : 6.0 cm  
Lebar     : 5.0 cm  
Miring    : 7.0 cm  
Keliling Segitiga adalah 18.0 cm  
  
Panjang   : 6.0 cm  
Lebar     : 5.0 cm  
Luas Persegi panjang adalah 30.0 cm kuadrat  
  
Panjang   : 6.0 cm  
Lebar     : 5.0 cm  
Keliling Persegi Panjang adalah 22.0 cm